2013

Trucos de Juegos ATARI XL-XE

AsCrNet

WWW.ATARIWARE.CL

16/10/2013

Las siguientes páginas contienen una compilación de trucos para juegos de ATARI 8-bits, que te permitirán -entre otras cosas- saltar niveles, darle inmortalidad a los personajes, tiempo y disparos infinitos, etc.:

Adax (1992)(p) : En la pantalla de presentación presiona **START**+**SELECT**+**OPTION** para ser inmortal.

Alligator Mix (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**P** para que aparezca el menú de opciones del juego.

Atomia (1993)(p) : En el juego pulsa simultáneamente **START**+**SELECT**+**OPTION** para saltarse el nivel.

Bank Bang! (1992)(p) : En el juego presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**SELECT**+**P** para aumentar tus vidas mientras juegas.

Barnyard Blaster (1987) : En la pantalla de presentación presiona **START**+**SELECT**+**OPTION** y a continuación en el granero tienes que **disparar a la veleta de viento** para activar el modo sangriento del juego.

Black Lamp (1989) : En el juego escribe **FOREST** para ser inmortal.

Bounty Bob Strikes Back! (1985)(p) : En la pantalla de presentación presiona **OPTION**+**F** y aparecerá un menú de opciones del juego, anda al ítem que dice **SPECIAL CODE** y coloca el siguiente numero **61.800**, ahora presionamos **START** para salir del menú.
En el juego ahora puedes usar las siguientes teclas **A** para ir al nivel anterior, **Q** para ir al nivel siguiente, **B** para evitar morir cuando te toque un enemigo, **Z** para reiniciar el nivel, **F** para el vuelo libre por el nivel.

Breath of the Dragon (1985) : En la pantalla de presentación pulsa los números del **1** al **6** para cambiar el nivel.

Buck Rogers (1983) : En el juego presiona la tecla **VIDEO INVERSO** para pausa del juego y luego escribe **KEN J** para vidas infinitas.

Captain Gather (1992)(p) : En la pantalla de presentación presiona simultáneamente **START**+**SELECT** para obtener 9 vidas.

Cavernia (1990) : En el juego escribe **STEVIE NICKS** para avanzar de nivel o escribe **TAMSIN** para ir directo al nivel 8.

Caverns of Mars (1981) : En el juego presiona simultáneamente **CONTROL**+**SHIFT** +**TAB** para avanzar de niveles.

Chimera (1985)(p) : En el juego presiona la tecla **P** para poner pausa, y después simultáneamente presiona las teclas **START**+**SELECT**+**OPTION** y veras un mini juego oculto.

Crypts of Egypt (1994) (p) : En la pantalla de presentación escribe **SLASH** para obtener energía infinita.

Crystal Castles (1984) : En el juego para ir del nivel 1 al 3, debes **ubicarte en el extremo izquierdo** y **presionar el botón**.

Crystal Raider (1986) : En la pantalla de presentación presiona el **botón del joystick** + **START** para ser inmortal.

Czaszki (1993) (p) : En la pantalla de presentación escribe **KONFUCJUSZ** para obtener 50 vidas.

Deathland (1994)(p) : En la pantalla de presentación escribe **OGNIUKROCZZAMNA** para vidas infinitas y armas infinitas.

Deflektor (1988)(p) : En la pantalla de presentación selecciona jugar con joystick, y inicia el juego ahora puede utilizar las teclas de flecha para teletransportarse a otros niveles.

Diamond Mine (1983) : Cuando te pregunte por clave escribe las siguientes: **HID** para seleccionar nivel entre el 6 al 10, **BIG** para seleccionar nivel entre el 11 al 15, y **DIA** para seleccionar nivel entre el 16 al 20.

Diamondz (2010) : En la pantalla donde te muestra la clave del nivel que vas a jugar. Escribe **FREEZE** para congela el tiempo del juego o **ACCESS** para ver el final.

Digi Duck (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **DE JET** para tener 99 vidas.

Do akcji (1994)(p) : En la pantalla de presentación escribe **ATARI** para obtener 65 vidas.

Donkey Kong Junior (1983) : En el juego deja presionado la tecla **SHIFT** y escribe **BOOGA**, después solo presionando la tecla **K** para inmortalidad o la tecla **S** para pasar al siguiente nivel.

Dragon Mix (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL+P** para que aparezca el menú de opciones del juego.

Dynakillers (1997)(p) : En la pantalla de presentación colocar el cursor en la esquina superior derecha y presiona SHIFT + botón del joystick para activar el menú de trucos. También sirve para la versión Unchained.

Fatal Game (1993)(p) : En el juego presiona la tecla **P** para pausar el juego y escribe **METALLICA** para obtener 60 balas y 40 llaves.

Flappy (1988) : En el menú del juegos pulsa **H** y escribe unas de las siguiente palabras para seleccionar el nivel a jugar : 1 al 5 - **PYPOF**, 6 al 10 - **LOVIT**, 11 al 15 - **LOCOB**, 16 al 20 - **LYNAJ**, 21 al 25 - **POVEW**, 26 al 30 - **POPUJ**, 31 al 35 - **HYFEG**, 36 al 40 - **GUPUJ**, 41 al 45 - **WOLAT**, 46 al 50 - **PIBAS**, 51 al 55 - **MUPYS**, 56 al 60 - **MASOZ**, 61 al 65 - **PIFUP**, 66 al 70 - **SOLEV**, 71 al 75 - **TOCOW**, 76 al 80 - **FIPIZ**, 81 al 85 - **JUKEP**, 86 al 90 - **LAFAQ**, 91 al 95 - **RIHUW**, 96 al 100 - **PUMUP**, 101 al 105 - **SAMOP**, 106 al 110 - **WYSOQ**, 111 al 115 - **KIRIM**, 116 al 120 - **POLEC**, 121 al 125 - **PICAW**, 126 al 130 - **WYJYJ**, 131 al 135 - **TATOP**, 136 al 140 - **LOSOK**, 141 al 145 - **QOHIP**, 146 al 150 - **PYPUX**, 151 al 155 - **WISOG**, 156 al 160 - **WOFOS**, 161 al 165 - **ZOLOQ**, 166 al 170 - **POBEZ**, 171 al 175 - **KOSUP**, 176 al 180 - **TOLOZ**, 181 al 185 - **FUHOW**, 186 al 190 - **JOSOR**, 191 al 195 - **JEFEP**, 195 al 200 - **JYBOV**.

Fred (1990)(p) : En la pantalla de presentación escribe **LIMEK** para munición infinita.

Ghost Chaser (1984) : En el juego escribe las siguientes palabras: **FANDA** ir al subterráneo, **FRANK** aumentar sus vidas en 4 más, o **RONNY** ahora puede avanzar las escenas solo con presionar la tecla **OPTION**.

Ghostbusters (1984) : En el juego cuando te pida nombre escribe **ATARIWARE** y después cuando te pida número de cuenta escribe **31862546**. Con esto el banco te dará el máximo de plata que son $999.900.

Hans Kloss (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **HEAVY METAL** para inmortalidad.

Hard Hat Mack (1983) : En la pantalla de presentación pulsa la tecla **1**,**2** o **3** para iniciar en la escena correspondiente.

Henry's House (1987) : En la pantalla de presentación escribe **CPM** para vidas infinitas.

Hobgoblin (2008) : En el juego presiona la tecla **P** para pausa y después **CONTROL**+**L** para aumentar tus vidas.

Humanoid (1992)(p) : En el juego escribe **WL6465515** para ser inmortal o en la presentación presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**OPTION**+**D** para ver el final del juego.

Hydraulik (1992)(p) : En el juego escribe **POMOCY** para avanzar al siguiente nivel.

IBM Tetris (1990)(p) : En la pantalla de presentación presiona **SELECT**+**OPTION** para cambiar el nivel del juego.

Jet Set Willy 2007 (2007)(p) : En el juego presiona los números del 1 al 4 para activar o desactivar las siguientes opciones vidas infinitas, colisiones, etc..

Kazoo (1984) : En el juego si te vez casi atrapado por los enemigos pulsa rápidamente la tecla **SPACE** para ponerle pausa al juego y mágicamente los enemigos pasaran sobre ti sin matarte.

Knock! (1992)(p) : En el menú selecciona ingresar clave y escribe las siguiente : **FLEXURE** para el nivel 10, **GOOD LUCK** para el nivel 20, **TOP CHEAT** para nivel 29.

Krucjata (1993)(p) : En el juego escribe **HENIEK** para obtener 10 vidas más.

Labyrinth (1982) : En el juego presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**Y** y luego pulsa los números del **1** al **8** para cambiar el nivel.

Laser Hawk (1986) : En la pantalla de presentación presione la tecla **B** para inmortalidad.

Lasermania (1990)(p) : En el juego presiona las siguientes teclas **START**+**ESC** para reiniciar el nivel, **SELECT**+**ESC** para ir al siguiente nivel, **OPTION**+**ESC** para ir al nivel anterior, **START**+**OPTION**+**CONTROL**+**N** para ir al siguiente nivel y obtener una vida adicional.

Lemmings (1998)(p) : En la pantalla de presentación presiona **OPTION** para ingresar las claves de nivel:
CAGS-T para iniciar la partida en el nivel 7, **HITHAT** para comenzar en el nivel 12, **FUCK U** para el nivel 18, **CHEATS** nos llevará hasta la etapa 22, y **LOVE U** mostrará la pantalla final. No olvidar que las claves deben ser ingresadas de forma secuencialmente o sea si quieres ir a la etapa 22 tienes que ingresar las anteriores.

Light Up! (2006) : En la pantalla de presentación donde aparece una imagen presiona las siguientes combinaciones de teclas para empezar en niveles más difícil : **SHIFT**+**Q** para el nivel 10, **SHIFT**+**W** para nivel 20, **SHIFT**+**E** para el nivel 30, **SHIFT**+**R** para nivel 40, **SHIFT**+**T** para nivel 50, **SHIFT**+**Y** para nivel 60.

Lode Runner (1983) : En el juego presiona **CONTROL**+**F** para agregar vida, **CONTROL**+**A** para quitar vida, **CONTROL**+**U** para pasar al siguiente nivel, **CONTROL+R** para fin del juego, **CONTROL**+**M** para ver la tabla de puntajes, **CONTROL**+**K** para congelar el jugador o **CONTROL**+**J** para descongelar el jugador.

Magic Dimension (1993)(p) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**DELETE** para obtener vidas ilimitadas.

Master Head (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **SILESIA** para comenzar en el nivel 16 o **SCORPIO** para comenzar en el nivel 31.

Mazezam (2012) : En el juego presiona **SELECT** para pasar automáticamente al siguiente nivel.

Megablast (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **HAVE FUN** para ver un menú oculto con opciones para el juego.

Mental Age (1993)(p) : En la pantalla de presentación presione **RETURN** y escriba una de las siguientes palabras para cambiar el nivel : 1 - **OERTPA**, 2 - **VWRRPP**, 3 - **PVRAYU** 4 - **KCTIPU**, 5 - **ANMNGU**, 6 - **CERIRN**, 7 - **LNMNGU**, 8 - **CEIIRZ** 9 - **EMLNCD**, 10 - **UMFOUO**, 11 - **UVFPRK**, 12 - **TVBODU**, 13 - **TVIAGW**, 14 - **TEIAOB**, 15 - **TMBMDU**, 16 - **TVBMDU**, 17 - **TEWMOC**, 18 - **MJMIEF**, 19 - **PEBMLU**, 20 - **DOFIOC**, 21 - **OJSSVY**, 22 - **DEAMVU**, 23 - **BPEGGF**, 24 - **ZGSAYH**, 25 - **DMFVRU**, 26 - **CPDIGU**, 27 - **TOJZLN**, 28 - **DRFPPU**, 29 - **CPHSGY**, 30 - **YJIANE**, 31 - **DVAUSC**, 32 - **FJZSOU**, 33 - **BLOLYT**, 34 - **ZRAJYY**, 35 - **OMKYDO**, 36 - **RMSALB**, 37 - **CYOUOZ**, 38 - **CBLJHD**, 39 - **GENAIP**, 40 - **ZYYAUD**, 41 - **IMTMPU**, 42 - **HAAIUP**, 43 - **WPEJUN**, 44 - **LUFNKV**, 45 - **KIEIOY**, 46 - **ZEFOHP**, 47 - **ZFFOOK**, 48 - **OISASJ**, 49 - **CBVFDK**, 50 - **OVWFLO**, 51 - **LREHOW**, 52 - **GEIHTK**, 53 - **ZVFOHB**, 54 - **CBJFAK**, 55 - **RISISJ**, 56 - **CBMFDK**, 57 - **RVWNLO**, 58 - **LOISGL**, 59 - **ZMAJTB**, 60 - **PVKICD**.

Mental Age +enhanced versión (2009)(p) : Igual que su antecesor Mental age se activan de la misma forma, lo único que algunas palabras fueron cambiadas para los siguientes niveles : 1 - **AVSSDD**, 14 - **TEIAPP**, 22 - **DEANCU**, 23 - **GSEGGF**, 26 - **CINIGU**, 27 - **URJZLN**, 29 - **CNTSGY**, 30 - **YJIAPS**, 31 - **DVABMC**, 33 - **DOOLYT**, 37 - **CYOUOH**, 38 - **LBLJHD**, 39 - **GENATV**, 41 - **IMIPPU**, 42 - **HAATGP**, 43 - **EZEJUN**.

Microman (1993) (p): En la pantalla de presentación escribe una de las siguientes palabras para cambiar el nivel : 1 - **ALDERAMI**, 2 - **GEMINERU**, 3 - **ARCTURUS**, 4 - **MENKALIN**, 5 - **SCUTUIUM**, 6 - **VULPECUL**, 7 - **BETELGEN**, 8 - **MONOCERO**, 9 - **CASSIOPE**, 10 - **RETICULU**, 11 - **ACHERNAR**, 12 - **SAGITTAR**, 13 - **TELESCOP**, 14 - **SERPENSA**, 15 - **EQUVLEUS**, 16 - **HERCULIS**, 17 - **AUSTRINU**, 18 - **TRIANCUL**, 19 - **DENEBOLA**, 20 - **NUNKIERA**, 21 - **MIAPLACI**, 22 - **AQUICAEM**, 23 - **OPHIUCHS**, 24 - **KOCHABIA**, 25 - **FOMALHAT**, 26 - **HOROLOGI**, 27 - **MICROSCO**, 28 - **MARKABUS,** 29 - **ALPHERAT**, 30 - **SCULPTOR**, 31 - **HADARICA**, 32 - **ERIDANUS**.

Miecze Valdgira (1991)(p) : En la pantalla de presentación escriba **CAT**, para obtener 10 vidas.

Miecze Valdgira II (1993)(p) : En el juego escriba **MANIAK**, para obtener 10 vidas.

Milk Nuts (1990) : Durante el juego presiona **OPTION+CTRL** y digita **MILK** para 10 vidas adicionales o NUTS para tiempo ilimitado.

Mind Blast (2007) : En la pantalla de códigos de niveles escribe los siguientes : 1 - **MBLAST**, 2 - **WAKLOP**, 3 - **BERATH**, 4 - **LUSRAV**, 5 - **FEBRIN**, 6 - **TAGNAX**, 7 - **ARYCUM**, 8 - **JILTON**, 9 - **PRUXYL**, 10 - **DULBAP**, 11 - **GIRGAM**, 12 - **BYSLEF**, 13 - **MUSNAL**, 14 - **WEDRIN**, 15 - **RANPET**, 16 - **YSAPIR**, 17 - **LIGDAL**, 18 - **TUMGIB**, 19 - **SEMRAP**, 20 - **OVITUZ**, 21 - **SESVIC**, 22 - **ANTSOT**, 23 - **ILONAF**, 24 - **DEKSUL**, 25 - **MOSTYR**, 26 - **KATFOS**, 27 - **HRUXEW**, 28 - **SKYVOP**, 29 - **VYNCED**, 30 - **TORBUX**, 31 - **FLANIZ**, 32 - **ERYSTA**, 33 - **JOPNAL**, 34 - **ZUNTOW**, 35 - **COUGUS**, 36 - **LONKAY**, 37 - **QASTUR**, 38 - **BEHIRD**, 39 - **GUALIW**, 40 - **UTMALL**, 41 - **REVKIA**, 42 - **WIRTAL**, 43 - **JIXMAS**, 44 - **BRUFEY**, 45 - **VASTUH**, 46 - **PLAGYX**, 47 - **HRABOS**, 48 - **TIRMIG**, 49 - **KALVOP**, 50 - **WRASUL**, 51 - **YRAPEN**, 52 - **SARNIS**, 53 - **LUCMAR**, 54 - **HODNIG**, 55 - **WIPSAS**, 56 - **ITAXET**, 57 - **PURMOS**, 58 - **HIGWAD**, 59 - **DARNOZ**, 60 - **KATPUW**, 61 - **ORATIX**, 62 - **NIKVER**, 63 - **AVYTAG**, 64 - **BITLON**, 65 - **GOLZEC**, 66 - **RAZNAM**, 67 - **FUTKIH**, 68 - **UMINTY**, 69 - **POCZUT**, 70 - **MAUGOL**, 71 - **CHEKUZ**, 72 - **BIRLAH**, 73 - **SWAKYK**, 74 - **MYRVIL**, 75 - **KANHYB**, 76 - **ECULOM**, 77 - **RIMFYG**, 78 - **DESTAP**, 79 - **HOCLUR**, 80 - **LAYSID**, 81 - **WYXHAD**, 82 - **KIRLEL**, 83 - **RYMASS**, 84 - **PIVRUT**, 85 - **CAHTOK**, 86 - **LIZKAM**, 87 - **FORMUX**, 88 - **BEDROT**, 89 - **MAGHIR**, 90 - **JIVDAL**, 91 - **AGATOR**, 92 - **PUCHYS**, 93 - **TIRMUD**, 94 - **KAXROB**, 95 - **ADRULL**, 96 - **HOFTUC**, 97 - **VASROP**, 98 - **GISPUZ**, 99 - **BYXTIK**, 100 - **LASTUN**, 101 - **NERLID**, 102 - **PIRFAL**, 103 - **TYSWAM**, 104 - **CIRDUN**, 105 - **LOCHAV**, 106 - **ZBIVUT**,

107 - **OLYMAX**, 108 - **UWODIL**, 109 - **VULTAP**, 110 - **AJIMAD**, 111 - **DORHUV**, 112 - **BAWOUT**, 113 - **HOXRYL**, 114 - **JISCAV**, 115 - **PATHEL**, 116 - **ESIBAF**, 117 - **KHALOS**, 118 - **ZUMRIN**, 119 - **FIWDOX**, 120 - **VURJAC**, 121 - **GYFNIH**, 122 - **OSMIZA**, 123 - **HOCPYM**, 124 - **LERMAT**, 125 - **DRAXEL**, 126 - **GAMHOR**, 127 - **FABWUS**, 128 - **DIOKAZ**, 129 - **SPIREX**, 130 - **VYKPIR**, 131 - **NULDAP**, 132 - **OPRUZI**, 133 - **DIRSEB**, 134 - **LOKSEL**, 135 - **KRIPOK**, 136 - **NAPMYT**, 137 - **BORVIS**, 138 - **STAGOW**, 139 - **TARXIM**, 140 - **ZATROL**, 141 - **JUSCEP**, 142 - **ISATUG**, 143 - **THAMOP**, 144 - **DASLUT**, 145 - **SNOWYZ**, 146 - **KLEGAN**, 147 - **LUBROM**, 148 - **THOFAT**, 149 - **FRELIK**, 150 - **XARDYL**.

Miner 2049er (1982) : En el juego escribe el siguiente número **2137826861** para activar el salto de nivel. Y después presiona **SHIFT** + un numero para seleccionar el nivel.

Mirax Force (1987) : En la pantalla de presentación escribe **CPM** para inmortalidad.

Misja (1990)(p) : En la pantalla de presentación escribe **JASIEK** para obtener municiones y granadas ilimitadas.

Missile Command (1981) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**C** para partir jugando desde el Nivel 5.

Missile Command+ (1995) : En la pantalla de presentación presiona **S** y después pulsa los números del **0** al **9** para seleccionar el nivel.

Mission Shark (1991) : En la pantalla de presentación escribe **J.PELC** para energía infinita.

Mission Zircon (p) : En el Juego presiona simultáneamente **CONTROL**+**SHIFT**+**TAB** para cambiarte de nivel.

Mixtrood (1994)(p) : Ingrese los siguiente códigos para avanzar en los niveles : 2 - **2483PFC0**, 3 - **3R76JED0**, 4 - **4862DJE0**, 5 - **5958WAF0**, 6 - **6440QBG0**, 7 - **7I34MJH0**, 8 - **8O25CDI0**, 9 - **9P17VEJ0**, 10 - **0P17TEA1**, 11 - **1O25ODB1**, 12 - **2I34PJC1**, 13 - **3440JBD1**, 14 - **4958DAE1**, 15 - **5862WJF1**, 16 - **6R76QEG1**, 17 - **7483MFH1**, 18 - **8W91CBI1**, 19 - **9Q09VJJ1**, 20 - **0862TJI2**, 21 - **1958OAJ2**, 22 - **2440PBA2**, 23 - **3I34JJB2**, 24 - **4O25DDC2**, 25 - **5P17WED2**, 26 - **6Q09QJE2**, 27 - **7W91MBF2**, 28 - **8483CFG2**, 29 - **9R76VEH2**, 30 - **0R76TEF3**, 31 - **1862OJB3**, 32 - **2I34PJI3**.

Nibbly (2006) : En la pantalla de presentación escribe los siguiente código y presiona **RETURN** : 1 - **PGAACI**, 2 - **GLABDI**, 3 - **OHACAA**, 4 - **BDADBJ**, 5 - **CMAEGG**, 6 - **PJAFJN**, 7 - **NGAGKL**, 8 - **IJAHKN**, 9 - **PJAIIM**, 10 - **DGAJPJ**, 11 - **NJAKNA**, 12 - **NPALIH**, 13 - **MAAMDF**, 14 - **AJANEG**, 15 - **IIAOCH**, 16 - **FHAPNG**, 17 - **GKBANO**, 18 - **HMBBFO**, 19 - **CHBCCC**, 20 - **PNBDAP**, 21 - **EHBEFG**, 22 - **BABFBF**, 23 - **OKBGPC**, 24 - **CCBHOK**, 25 - **FBBIIG**, 26 - **FLBJAE**, 27 - **ECBKBB**, 28 - **LFBLGC**, 29 - **LPBMKG**, 30 - **LCBNBI**, 31 - **MJBOGI**, 32 - **ENBPOP**, 33 - **IHCAEH**, 34 - **JOCBCP**, 35 - **HNCCNL**, 36 - **OGCDFL**, 37 - **MFCEEA**, 38 - **KGCFNB**, 39 - **LMCGOM**, 40 - **DECHAI**, 41 - **NOCIDE**, 42 - **OACJGL**, 43 - **EPCKDL**, 44 - **ADCLEC**, 45 - **EJCMJF**, 46 - **KDCNBB**, 47 - **DPCOJK**, 48 - **JECPBH**, 49 - **KNDAFG**, 50 - **NMDBLJ**, 51 - **LLDCGD**, 52 - **BEDDFG**, 53 - **CEDEPG**, 54 - **DFDFBN**, 55 - **NDDGAM**, 56 - **KDDHAJ**, 57 - **EHDIKL**, 58 - **GBDJMJ**, 59 - **FNDKHG**, 60 - **LPDLGC**, 61 - **DPDMIA**, 62 - **EEDNOK**, 63 - **LHDOBJ**, 64 - **HCDPPM**, 65 - **JKEAGG**, 66 - **LLEBOJ**, 67 - **PMECLK**, 68 - **CGEDAO**, 69 - **FOEEAJ**, 70 - **NIEFKD**, 71 - **LPEGGO**, 72 - **FFEHGL**, 73 - **DLEIAF**, 74 - **FHEJPL**, 75 - **HMEKJE**, 76 - **FMELPN**, 77 - **NLEMOA**, 78 - **DHENKC**, 79 - **JEEOHI**, 80 - **ODEPCL**, 81 - **JMFAMH**, 82 - **CMFBJP**, 83 - **GFFCOF**, 84 - **AGFDDO**, 85 - **FFFEKN**, 86 - **AHFFGO**, 87 - **HLFGGL**, 88 - **AGFHOG**, 89 - **HIFIJK**, 90 - **HIFJPI**, 91 - **LHFKIK**, 92 - **BPFLDO**, 93 - **HCFMEF**, 94 - **AOFNBG**, 95 - **EDFOGJ**, 96 - **KFFPND**, 97 - **DLGAAJ**, 98 - **ILGBKP**, 99 - **IIGCOE**, 100 - **BFGDDL**.

Nuclear Adventure or the North Base (1990) (p) : para poder jugar escribe la siguiente contraseña **ZADNA BUDOUCNOST**.

Nuclear Nick (1986) : En el juego presiona **SELECT** para avanzar al siguiente nivel.

Ollie's Follies (1984) : En el juego escribe **FRANK** para ir al nivel 5, **FANDA** para ir al nivel 9, **NORBI** para ir al nivel 15, o **ZOOOM** para el nivel 19, **RONNY** para avanzar los niveles solo con presionar la tecla **OPTION**, y **ADAM** para ver la pantalla de saludos al terminar el nivel actual.

One Man and His Droid (1986) : En la pantalla de presentación espera hasta que cambie a la pantalla de opciones, hay selecciona ingresa clave y escribe unas de las siguientes para seleccionar el nivel a partir: 1 - **NONE**, 2 - **BUBBLE**, 3 - **ATARI**, 4 - **FINDERS**, 5 - **GENETIC**, 6 - **ZAPPED**, 7 - **MEGASONIC**, 8 - **TIMEWARP**, 9 - **ECTOPLASM**, 10 - **GORGEOUS**, 11 - **SEASIDE**, 12 - **GIZMO**, 13 - **KINGKONG**, 14 - **HOLOGRAM**, 15 - **CURRYRICE**, 16 - **COFFEE**, 17- **CASSETTE**, 18 - **TELESCOPE**, 19 - **COMPUTER**, 20 - **EDACRAEDA**.

Operation Blood (1992) (p): En el juego presiona **CONTROL**+**OPTION**+**TECLA +** para energía adicional, **CONTROL**+**OPTION**+**TECLA –** para munición adicional, **CONTROL**+**OPTION**+**ESCAPE** para granadas adicionales, o **CONTROL**+**OPTION**+**T** para ir al siguiente nivel.

Panther (1987) : En el juego presiona **SELECT** para pausa del juego y luego **CONTROL**+**SHIFT**+**BACKSPACE** y por ultimo **botón del joystick**+**SELECT** para tener 2 vidas extras. También puede presionar simultáneamente **CONTROL**+**SHIFT**+**D** para activar el demo y ver las zonas del juego.

Pharaohs Curse (1983) : En la pantalla de presentación escribe **SYN** para el nivel 1, **SYNIST** para el nivel 2 o **SYNISTOPS** para el nivel 3.

Phobos (1982) : En el juego presiona simultáneamente **CONTROL**+**SHIFT** +**TAB** para avanzar de niveles.

Piekielko (1992)(p) : En el juego presiona el **botón de disparo del joystick 2** y la tecla **ESC** para pasar al siguiente nivel.

Pitfall! (1982) : Pulse **OPTION** para comenzar juego en lugar de **START** o el **botón del joystick** y tendrás vidas infinitas!

Plan B (2012) : En la pantalla de presentación rápidamente escribe **ALLMIGHTY** para vidas y armas infinitas.

Plastron (1990) : En el juego escribe **STEVE BAK** para ser inmortal.

Pogotron (1989) : En la pantalla de presentación presiona los números del **0** al **9** para avanzar niveles. También sirve para el juego Sprong ya que es el mismo juego con diferente nombre.

Preppie! 2 (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**INSERT** para tener 4 vidas, o presiona **CONTROL**+**SHIFT**+**VIDEO INVERSO** para activar nivel secreto.

Pyramid (1993)(p) : En el juego presiona las siguiente teclas para obtener: **SHIFT**+**INSERT** aumenta una vida, **SHIFT**+**CLEAR** para una llave extra, ó **SHIFT**+**CTRL**+**TAB** para una pieza adicional del plano.

Quest for Quintana Roo (1984) : Aparecerá una pantalla donde te pide presionar **RETURN** o escribir el código para empezar en niveles superiores, escribe número **1830** para el nivel 2 o el numero **8817** para el nivel 3.

(p) Juego en sistema PAL • + Teclas presionadas al mismo tiempo

Raid over Moscow (1986) : Presiona **D** en la pantalla de presentación para activar el modo demo y luego presiona **el botón de disparo** para comenzar el juego en cualquier etapa que desees.

Ridiculous Reality (2012) : En el juego puede saltarte niveles teniendo pulsado **SHIFT** y presionando las siguientes secuencias de teclas :

2 - **OPTION**, 3 - **START**+**SELECT**+**OPTION**,
4 - **START**+**SELECT**+**OPTION**+**START**+**SELECT**,
5 - **START**+**SELECT**+**OPTION**+**OPTION**+**SELECT**+ **OPTION**+**SELECT**+**START**,
6 - **OPTION**+**START**+**SELECT**+**SELECT**+**OPTION**+**START**,
7 - **SELECT**+**START**+**START**+**OPTION**+**OPTION**+**START**+ **START**+**OPTION**+**OPTION**,
8 - **START**+**OPTION**+**SELECT**+**SELECT**+**START**+**START**+ **OPTION**+**OPTION**+**SELECT**,
9 - **SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**+**START**+**START**+ **OPTION**+**SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**,
10 - **OPTION**+**SELECT**+**OPTION**+**START**+**SELECT**+ **OPTION**+**START**+**SELECT**+**START**+**OPTION**+ **START**,
11 - **START**+**SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**+**START**+ **OPTION**+**SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**+**START**+ **OPTION**+**SELECT**+**START**+**SELECT**,
12 - **OPTION**+**START** (10 veces),
13 - **OPTION**+**SELECT**+**START**+**SELECT**+**SELECT**+**START**+ **START**+**SELECT**+**SELECT**+**START**+**START**+**SELECT**+ **SELECT**+**START**+**START**+S**ELECT**+**SELECT**+ **START**+**START**,
14 - **SELECT**+**START**+**OPTION**+**START**+**OPTION**+**START**+ **OPTION**+**START**+**OPTION**+**START**+**OPTION**+**START**+ **OPTION**+**START**+**START**+**OPTION**+**OPTION**,
15 - **START**+**SELECT**+**OPTION**+**OPTION**+**START**+**OPTION**+ **SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**+**OPTION**+**SELECT**+ **SELECT**+**START**+**START**+**OPTION**+**OPTION**+**START**+ **SELECT**+**OPTION**,
16 - **START**+**SELECT**+**START**+**OPTION**+**SELECT**+**SELECT**+ **OPTION**+**START**+**SELECT**+**OPTION**+**SELECT**+**START**+ **START**+**OPTION**+**SELECT**+ **OPTION**+**START**+**SELECT**+ **OPTION**+**START**+**SELECT**+**OPTION**,
17 - **START**+**SELECT**+**OPTION** (22 veces)+**SELECT**

Riot (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **ZYCIE TO WALKA** para obtener vidas ilimitadas.

Robbo (1989)(p) : En la pantalla de presentación escribe **JANUSZ PELC** para obtener 80 vidas.

Robbo 96 (1996)(p) : Digita **JANUSZ PELC** en la pantalla de presentación para obtener 55 vidas o presiona K durante la partida para pasar al siguiente nivel. Este truco también sirve para Robbo 3cs, Robbo 98, Robbo IV y Robbo VI.

Robbo II (1990)(p) : Digita **JANUSZ PELC** en la pantalla de presentación para obtener 80 vidas. Presiona **OPTION**+**SELECT**+**START** y recoge una tuerca para pasar al siguiente nivel. También sirve para el Robbo 6.

Robix (2010) : En la pantalla de presentación escribe: **EIGHT** para tener 8 vidas, **HARD** para subir el nivel al más alto, **STAGEFOUR** ir la última misión, **FINALFIGHTS** para combatir solo con los jefes, **INTERSECTION** hace que los robots se puedan cruzar sin problemas, y **UNLIMITEDLIVES** para tener vidas infinitas.

Rucu (1992)(p) : En el juego presiona simultáneamente los **botones de ambos joystick a la vez** para avanzar al siguiente nivel.

Ruff and Reddy (1990) : En la pantalla de presentación presiona simultáneamente **START**+**SELECT**+**OPTION** y **el botón del joystick** para tener vidas y tiempo infinito.

Sea Dragon (1982) : En la pantalla de presentación conecta el **joystick en el puerto 3 y presiona el botón** para 10 vidas, o conecta el **joystick en el puerto 4 y presiona el botón** para cambiar el nivel entre 1 al 6. Eso es válido para ATARI 400/800.

Shit (1993)(p) : En el juego presiona simultáneamente las teclas **ESC**+**START** para avanzar al siguiente nivel.

Special Forces (1993)(p) : Durante el combate presiona **CTRL**+**SHIFT**+**OPTION**+**O** para salud completa, o **CTRL**+**SHIFT**+**OPTION**+**U** para armamento completo, o **CTRL**+**SHIFT**+**OPTION**+**R** para cohetes completo, o **CTRL**+**SHIFT**+**OPTION**+**5** para pasar al siguiente nivel.

Spiky Harold (1986) : En el juego presiona 19 veces **SHIT**+**L** para ser inmortal pero con todas tus vidas.

Spooky Castle (1988) : En el juego presione **CONTROL**+**J** para avanzar al siguiente nivel.

Starquake (1985) : En el juego puede tele trasportarte donde quieras usando los siguientes códigos : **SALCO**, **TRAID**, **ATARI**, **MINIM**, **DELTA**, **KERNX**, **COSEC**, **ARTIC**, **QUARK**, **CRASH**, **ARGON**, **PENTA**, **Z.A.P**, **WHOLE**, **SECON**.

Syntron (1984) : En el juego pulsa la tecla **SPACE** para dejar el juego en pausa y así ver donde puedes huir de los enemigos, y después pulsa la tecla **ESC** para volver a la normalidad.

Tactic (1992)(p) : En la pantalla de presentación escribe **WFMH92** y luego presiona una de las siguientes teclas : **T** - tiempo ilimitado, **L** - vidas infinitas, **A** - tiempo y vidas infinitas y **C** – invencibilidad.

Tapper (1984) : Al estar jugando presiona simultáneamente las teclas **SHIFT**+**CONTROL**+**VIDEO INVERZO**, y luego pulsa del 1 al 4 para pasar los niveles.

The Domain of the Undead (1986) : Antes de terminar la carga del juego pulsa **ESC** para obtener 255 vidas. Esto solo funciona con la versión modificada de pelusa soft.

The Fish-Adventure of Mr. Fish (1995)(p) : En el juego presiona **CTRL**+**SHIFT**+**F** para ir al siguiente nivel.

The Last Guardian (1993)(p) : En la pantalla de presentación escribe **18.8.67** para ser inmortal.

The Living Daylights (1987) : En el juego escribe **SUSANNE** o **SANDRA** para ser inmortal.

The Scrolls of Abadon (1984) : En el juego escribe las siguiente palabras : **FLI** para el siguiente nivel, **MAP** para ver el mapa completo, **SPA** para escudo anti-criaturas, **ICE** para detener las criaturas, **POW** para controlar la criatura con joystick 2, **VIS** para los discos del transportador, **WAL** para caminar contra las flechas, **RES** para pasar el nivel y te incrementa una vida.

Tower Toppler (1987) : En el juego presiona **CONTROL**+ algún numero entre **1** al **8** para trasportarte de nivel, si quieres empezar desde arriba de la torre solo presiona **SELECT** para pausar el juego, después simultáneamente **CONTROL**+**SHIFT**+**ENTER** y por ultimo **SELECT**.

Tri-Strip (1994) : Si quiere poner una pausa en el juego presiona simultáneamente las teclas **CONTROL**+**1**.

Tuptus (p) : En la pantalla de presentación presiona **CTRL**+**HELP** y luego presiona **VIDEO INVERZO** durante el juego para la siguiente pantalla.

Turbican (1993)(p) : En la pantalla de presentación presiona simultáneamente **SHIFT**+**CONTROL**+**TAB**+**ESC** para obtener 200 vidas.

Uczen Czarnoksieznika(1992)(p) : En el juego presiona **CONTROL**+**E** para tener energía ilimitada y **CONTROL**+**S** para volver a la normalidad.

Unicum (1988)(p) : En la pantalla de presentación escribe **HAPPY** para tener vidas infinitas. Eso también sirve para el Unicum 2.

Upior (1992)(p) : En la pantalla de presentación presiona simultáneamente **START**+**SELECT**+**OPTION** para inmortalidad.

Verb Viper (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**P** para que aparezca el menú de opciones del juego.

Whirlinurd (1985) : Selecciona el Nivel E, y escribe la siguiente clave **IAMTHEHUNGRYDUDE**.

Whoops (1992)(p) : Ingresa los siguiente códigos para saltarse niveles : 2 - **WOE**, 3 - **SEE**, 4 - **NGA**, 5 - **MEG**, 6 - **SCH**, 7 - **REV**, 8 - **END**, 9 - **OOR**, 10 - **THE**, 11 - **MIS**, 12 - **SIN**, 13 - **GLI**, 14 - **NKD**, 15 - **EMU**, 16 - **ZIE**, 17 - **KIS**, 18 - **GES**, 19 - **CHR**, 20 - **EVE**, 21 - **NDO**, 22 - **ORJ**, 23 - **ESL**, 24 - **ERG**, 25 - **ROE**, 26 - **TEN**, 27 - **GAA**, 28 - **NNA**, 29 - **ARF**, 30 - **RAN**, 31 - **KEN**, 32 - **STE**, 33 - **INJ**, 34 - **ENT**, 35 - **RTS**, 36 - **OFT**, 37 - **WAR**, 38 - **EEN**, 39 - **JES**, 40 - **LER**.

Whoops 2 (1993)(p) : En la pantalla de presentación escribe las siguiente palabras para iniciar en los siguiente niveles : **ATARI** nivel 10, **CHICO** nivel 20, **POKEY** nivel 30.

Word Invasion (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**P** para que aparezca el menú de opciones del juego.

Word Maker (1983) : En la pantalla de presentación presiona **CONTROL**+**P** para que aparezca el menú de opciones del juego.

World Karate Championship (1986) : En el juego escribe **ADZM** para cambiar el paisaje de fondo, Hay 7 lugares diferentes.

Yogi's Great Escape (1990) : En la pantalla de presentación escribe **XJ6** para tener vidas infinitas.

Yoomp! v1.1 (2008) : En la pantalla de presentación escribe los números para ir al nivel quieras : 1 - **000000**, 2 - **198039**, 3 - **732663**, 4 - **760825**, 5 - **232482**, 6 - **367871**, 7 - **077581**, 8 - **108962**, 9 - **176606**, 10 - **995220**, 11 - **606934**, 12 - **710811**, 13 - **787699**, 14 - **712321**, 15 - **034498**, 16 - **800673**, 17 - **426725**, 18 - **657326**, 19 - **065527**, 20 - **685140**, 21 - **736418**.

Zeus (1993)(p) : En el juego presiona **CONTROL**+**D** para avanzar al siguiente nivel.

Zombies (1983) : En la pantalla de presentación presiona **SHIFT**+**CONTROL**+**I** para ser inmortal.

Gracias al amigo Giann Velásquez de Atariteca http://atariteca.blogspot.com/ por facilitar algunos trucos y ayudar a la revisión de este documento.